

**Порядок проведения  
познавательной краеведческой игры «Знатоки родного края»  
среди обучающихся учреждения дополнительного образования  
«Донецкий Республиканский Центр туризма и краеведения  
учащейся молодежи»**

**1. Общие положения**

1.1. Познавательная краеведческая игра «Знатоки родного края» (далее – Игра) проводится среди обучающихся кружков учреждения дополнительного образования «Донецкий Республиканский Центр туризма и краеведения учащейся молодежи» с целью развития и поддержки познавательного интереса обучающихся, формирования навыков исследовательской и поисковой деятельности. Участие в познавательных краеведческих играх даёт возможность детям развивать память, воображение, мышление, речь, умение работать в команде.

1.2. Основными задачами Игры являются:

- закрепление и углубление знаний о родном крае;
- формирование интереса к краеведению;
- развитие навыков исследовательской и поисковой деятельности;
- воспитание патриотических чувств, любви и бережного отношения к природе.

1.3. Общее руководство Игрой осуществляет администрация учреждения дополнительного образования «Донецкий Республиканский Центр туризма и краеведения учащейся молодежи».

1.4. Непосредственная ответственность за проведение и организационно-методическое сопровождение Игры возлагается на краеведческий отдел Центра.

**2. Сроки и место проведения**

Игра проводится 16 февраля 2019 года в учреждении дополнительного образования «Донецкий Республиканский Центр туризма и краеведения учащейся молодежи» по адресу: город Донецк, проспект Партизанский, дом 14а. **Регистрация участников с 9:30-10:00. Начало Игры в 10:30.**

**3. Участники Игры**

В Игре принимают участие обучающиеся кружков учреждения дополнительного образования «Донецкий Республиканский Центр туризма и краеведения учащейся молодежи». Игра проводится в двух возрастных группах:

- младшая возрастная группа (учащиеся 4-5 классов);
- старшая возрастная группа (учащиеся 6-7 классов).

Состав команды - 6 человек (пол не регламентируется).

Каждый участник должен принять участие, **обязательно, в двух конкурсах**, и имеет право выступать только за одну команду. Для более организованного проведения Игры, судейская коллегия считает необходимым **распределить участников команды по парам**, которые будут принимать участие в следующих группах конкурсов:

- «**Геральдика**» + «**Установи соответствие**»;
- «**Угадай памятник**» + «**Славянские народные праздники**»;
- «**Экология и я**» + «**Города ДНР**».

Участникам необходимо иметь с собой ручку или карандаш.

Необходимые документы:

Именные заявки участников (с обязательным указанием - в каком конкурсе каждый из них участвует).

Заявки принимаются до 11 февраля 2019 года на электронный адрес Центра: **octk2006@yandex.ru**.

Команда считается участником Игры с момента приема документов мандатной комиссией. Окончанием Игры считается время вывешивания итогового протокола Игры.

#### **4. Перечень конкурсов и Условия их проведения**

##### **4.1. Конкурс «Имена в топонимах Донецка» (домашнее задание).**

Конкурс посвящается 150-летию юбилею столицы ДНР – Донецку. Команда представляет малую исследовательскую работу в виде электронной презентации по истории возникновения населенного пункта, название которого непосредственно связано с исторической личностью.

Презентация должна быть оформлена в Microsoft PowerPoint на русском языке. Количество слайдов - до 8. Презентацию необходимо сопровождать публичным выступлением. Регламент презентации – не более 5 минут. Количество выступающих не ограничивается.

Следует подготовить 3 вопроса по представленному материалу, которые будут заданы присутствующим. Каждый вопрос оценивается дополнительно.

Примерная структура презентации:

- титульный слайд;
- положение населенного пункта (описать местонахождение или показать на карте с помощью фото, скриншота);
- краткая история возникновения населенного пункта, его названия в прошлом, происхождение современного названия (если изменялось);
- интересная информация об исторической личности (фото);
- использованные источники.

Критерии оценивания домашнего задания:

- соответствие работы примерной структуре – 3 балла;
- качество иллюстрационного материала – 3 балла;
- история возникновения населенного пункта, его названия – 8 баллов
- содержание информации о знаменитой личности – 12 баллов;
- ораторские умения – 2 балла;
- рационально использованное время – 1 балл;
- вопросы по содержанию представленного материала – 2 балла каждый (всего 6 баллов max);

Общее максимальное количество баллов – 35.

При проведении конкурса «Имена в топонимах Донбасса» присутствуют все команды-участницы.

Командам-участницам, активно отвечающим на вопросы по содержанию презентаций, *предусмотрены дополнительные баллы.*

*Тематика презентаций будет определена в ходе жеребьевки - 28 января 2019 года.*

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

#### **4.2. Конкурс «Геральдика»**

Участвуют 2 человека от команды. Участникам необходимо выполнить аппликацию герба одного из городов ДНР, используя предложенные элементы, и определить город.

Для старшей возрастной группы аппликация герба собирается из 8 элементов, для младшей возрастной группы – из 5 элементов.

Время выполнения задания - 5 мин.

Каждый правильно использованный элемент оценивается в 2 балла. Максимальное количество баллов – 16 (для старшей группы) и 10 (для младшей).

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

#### **4.3. Конкурс «Славянские народные праздники»**

Участвуют 2 человека от команды. Участникам необходимо расположить в хронологическом порядке названия славянских народных праздников, начиная с начала календарного года.

Для старшей возрастной группы предполагается 8 праздников, для младшей – 6.

За каждый правильно расположенный в хронологическом порядке народный праздник, команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов для старшей возрастной группы 8, для младшей – 6.

Время выполнения задания - 5 мин.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

#### **4.4. Конкурс «Экология и я»**

Участвуют 2 человека от команды. Участникам необходимо выполнить 2 задания, результат которых определяется отдельно.

**1 задание:** предложенные предметы бытового мусора расположить по времени их разложения в природе (от самого короткого временного промежутка до самого длинного).

За каждый правильно расположенный предмет, команда получает 1 балл. Старшая возрастная группа раскладывает 10 предметов бытового мусора

(максимальное количество баллов – 10), младшая возрастная группа – 6 предметов (максимальное количество баллов – 6).

Результат выполнения первого задания определяется количеством набранных командой баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

**2 задание:** составить алгоритм очищения воды в походных условиях (из предложенных вариантов).

За правильно выполненное задание команда получает 3 балла.

В случае неправильного выполнения задания (неправильного расположения одного из пунктов алгоритма), задание считается выполненным неверно и команда не получает зачетных баллов.

Результат выполнения второго задания определяется количеством набранных командой баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

Время выполнения **каждого задания** по 2 минуты для старшей возрастной группы, по 3 минуты - для младшей.

Командный результат конкурса (двух заданий) определяется по наименьшей сумме мест, заработанных командой в отдельных заданиях. При одинаковой сумме мест предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат в первом задании.

#### **4.5. Конкурс «Угадай памятник»**

Участвуют 2 человека от команды.

**Старшая возрастная группа:** участникам необходимо угадать памятники столицы Донецкой Народной Республики, посвященные Великой Отечественной Войне, по фрагменту на экране компьютера (телевизора) и записать их названия в карточке. Если команда угадывает название памятника, открыв один фрагмент, она зарабатывает 6 баллов, два фрагмента – 5 баллов, три фрагмента – 4 балла и т.д. **Если памятник назван не верно, команда не получает зачетных баллов.**

Количество предложенных памятников – 7.

Максимальное количество баллов – 42.

Время выполнения задания - 3 мин.

**Младшая возрастная группа:** участникам необходимо собрать пазлы памятников столицы Донецкой Народной Республики, посвященные Великой Отечественной Войне и записать их названия в карточке.

Количество предложенных для сбора памятников (пазлов) – 2.

Время выполнения задания – 4 минуты.

За правильно выполненное задание команда получает 6 баллов (за каждый памятник).

Максимальное количество набранных баллов – 12.

В случае не полностью собранного командой (за контрольное время) пазла, но названного правильно памятника, команда получает только 3 балла; если пазлы собраны полностью, но памятник назван не правильно, команда также получает только 3 балла.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

#### ***4.6. Конкурс Филворд «Города ДНР»***

Участвуют 2 человека от команды. Участникам предлагается решить филворд (разновидность кроссворда). Для этого в предоставленной таблице выделить названия городов ДНР и записать их в карточку.

Участникам старшей возрастной группы необходимо найти 8 городов, младшей – 5 городов.

За каждый правильно выделенный и записанный город команда получает 2 балла.

Максимальное количество баллов для старшей возрастной группы – 16, для младшей – 10.

Время выполнения задания – 6 минут.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

#### ***4.7. Конкурс «Установи соответствия»***

Участвуют 2 человека от команды. Участникам предлагается установить соответствия между современными названиями городов Донецкой Народной Республики и их прежними названиями.

Участникам старшей возрастной группы необходимо установить 8 соответствий, младшей – 6. За каждое правильно установленное соответствие, команда получает 1 балл.

Максимальное количество баллов для старшей возрастной группы – 8, для младшей – 6.

Время выполнения задания – 3 минуты.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

### ***5. Подведение итогов и награждение***

Общекомандный результат познавательной краеведческой игры «Знатоки родного края» определяется по наименьшей сумме баллов (мест), заработанных командой в отдельных конкурсах. При одинаковой сумме баллов предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат в конкурсе - ***«Имена в топонимах Донецка» (домашнее задание), а далее - по лучшему результату в конкурсе «Геральдика».***

Если команда не выступала в каком-либо конкурсе, то она занимает последнее («n») место в нём. Где «n» - количество команд в группе.