

**Предварительные Условия проведения
Второго Республиканского слета юных туристов-краеведов**

УСЛОВИЯ

***Проведения презентации «Домашнее задание» (коэф.1,5)
(старшая и младшая возрастные группы)***

Презентация «Домашнее задание» включает в себя:

1. Конкурс «Визитка» - представление команды (в русском стиле);
2. Конкурс «Матрешка - символ русской культуры» - вернисаж;
3. Конкурс «СТЭМ» - старые сказки на новый лад.

1. Условия проведения конкурса «Визитка»

1. Организация и проведение конкурса определяются Главной судейской коллегией (далее - ГСК).

2. Требования к представляемым материалам конкурса:

2.1. Сценарий конкурсного выступления предоставляется в Оргкомитет в электронном виде в форматах *.doc, *.docx до 25.05.2021 г.;

2.2. Сопровождающие материалы (фото и музыкальное сопровождение) в соответствующих форматах.

3. Конкурсное выступление предусматривает номер художественной самодеятельности (сценка, песня, танец, частушки, стихотворение и т.д. на туристско-краеведческую тематику, но с учетом направленности Слета). Продолжительность - до 7 минут. Использование фото и музыкального сопровождения приветствуется.

3.1. Обязательными компонентами выступления являются:

- название команды;
- девиз, эмблема (речёвка, слоган, кредо команды, герб, логотип и т.п. - на усмотрение команды);
- приветствие соперникам, жюри и болельщикам;
- основные направления деятельности;
- соответствие заявленной тематике и использование элементов русской народной культуры.

4. Критерии оценивания:

- внешний вид (форма, костюмы, использование русской символики/атрибутики и т.п.);
- соответствие выступления заявленной тематике;
- исполнительское мастерство и артистизм участников;
- оригинальность, зрелищность, общее художественное впечатление;
- сценическая культура участников;

- соблюдение регламента выступления.

Предусматриваются дополнительные баллы за целесообразное использование фото, музыкального сопровождения, атрибутики.

4.1. ГСК оставляет за собой право прервать выступление участников и снизить оценку, в случае:

- несоответствие выступления заявленной тематике;
- превышения регламента.

5. Предоставляя сценарный план выступления и сопроводительных материалов, автор (авторы) соглашается с условиями проведения Конкурса и не претендует (ют) на конфиденциальность представленных документов, подтверждает (ют) свое согласие на использование их организаторами Слета в полном объеме.

2. Условия проведения конкурса «Матрешка - символ русской культуры»

1. Организация и проведение конкурса определяются ГСК.
2. Конкурс представляет собой вернисаж творческих работ.

2.1. Конкурс проводится по двум номинациям:

- мини-исследование «Секреты русской матрешки»;
- творческая работа «Матрешка - русская душа».

2.2. Предусматривается участие в двух номинациях одновременно.

3. Требования к конкурсной работе.

3.1. Мини-исследование «Секреты русской матрешки». Конкурсная работа представляет собой мини-исследование по заявленной тематике и посвящается истории происхождения конкретного вида русской матрешки с учетом использованного стиля росписи и места изготовления. Вид и стиль матрешки (для каждой команды свой) определяется в ходе подачи заявок на участие в мероприятии.

3.2. Текст работы оформляется в документе MicrosoftWord, формат А4, все поля: 1 см, шрифт TimesNewRoman, кегль 14 pt, начертание - обычное (за исключением необходимого выделения жирным или курсивом), интервал 1,15 с выравниванием по ширине (за исключением эпиграфа, стихотворной или специальной вставки, если будут использоваться).

Объем текста - 1 страница компьютерного набора.

3.3. Творческая работа «Матрешка - русская душа». Конкурсная работа *(с учетом определенного вида и стиля росписи)* должна быть выполнена на листе плотной бумаги, формат А3 в цветном исполнении. Техника оформления - произвольная. Возможно *(не обязательно!)* сочетание нескольких техник (рисунок фломастерами, карандашами, пастельными мелками, красками в сочетании с декором из пластилина, украшений из

соломки, пайеток, аппликаций и любых других, придающих объем, элементов).

3.4. Название вида и стиля матрешки на лицевой стороне рисунка обязательно. Расположение - произвольное.

3.5. Творческие работы **должны находиться в заклеенных файлах.**

3.6. Данные об авторе (авторах) необходимо размещать на обратной стороне изображения;

4. Требования к представляемым материалам.

Для проверки уникальности мини-исследования «Секреты русской матрешки» и соответствия условиям творческой работы «Матрешка - русская душа», конкурсные материалы направляются на электронный адрес учреждения дополнительного образования «Донецкий Республиканский Центр туризма и краеведения учащейся молодежи»: octk2006@yandex.ru **не позднее 25.05.2021 года.**

4.1. Работы в номинации мини-исследование «Секреты русской матрешки» принимаются:

- в электронном виде в форматах *.doc, *.docx.

4.2. Конкурсные материалы в номинации творческая работа «Матрешка - русская душа» принимаются:

- в электронном виде (фото в формате *.jpg);

4.3. К участию в конкурсе не допускаются работы:

- не соответствующие требованиям Условий проведения Слета;
- поступившие позднее срока подачи заявок на участие в Слёте, согласно порядку проведения.

- мини-исследования, имеющие уникальность менее 75%;

- творческие работы, изготовленные методом сканирования или фотографирования рисунков;

5. Критерии оценивания.

Номинация - мини-исследование «Секреты русской матрешки»:

- соответствие заявленной тематике и требованиям к конкурсной работе;

- содержательность, исследовательская направленность;

- структура: логичность, последовательность, лаконичность, завершенность;

- соблюдение лексических, фразеологических, грамматических и стилистических норм русского языка;

- творческий подход к подаче материала исследования.

Номинация - творческая работа «Матрешка - русская душа»:

- соответствие заявленной тематике и требованиям к конкурсной работе;

- композиционное решение;
- оригинальность, выразительность;
- качество исполнения;
- эстетичность восприятия и художественный вкус;
- оправданность используемых материалов.

6. Работы, представленные на конкурс, не рецензируются и авторам не возвращаются.

7. Конкурс считается состоявшимся, если в нем приняло участие не менее 2 конкурсантов по каждой номинации.

3. Условия проведения конкурса «СТЭМ - старые сказки на новый лад».

1. Организация и проведение конкурса определяются Оргкомитетом.

2. Команда готовит народную русскую сказку в современной интерпретации.

3. В постановке сказки участвуют все члены команды *(без руководителя)*. Допускается (в качестве экспромта) привлечение участников из других команд, взаимодействие со зрителями.

4. Продолжительность - до 20 минут.

5. Критерии оценивания:

- соответствие тематике Слета;
- смысловая значимость сказки;
- активность всех членов команды;
- наличие и использование атрибутики;
- наличие музыкального сопровождения;
- артистичность участников;
- оригинальность постановки и исполнения;
- соблюдение регламента.

Подведение итогов

Командный результат в презентации «Домашнее задание» определяется по сумме мест, которые заняла команда в ходе участия в трёх конкурсах. При одинаковой сумме мест предпочтение отдается команде, которая стала лучшей в конкурсе «СТЭМ - старые сказки на новый лад».

УСЛОВИЯ

проведения конкурсно-спортивной программы (коэф.1) (старшая и младшая возрастные группы)

Состав команды - 6 человек (не менее 2 девушек).

Количество конкурсов – 8.

1) «УзелОК» - вязание туристских узлов.

2) «По неизведанным дорожкам» - построение маршрута на местности, определение высоты объекта, расстояния и азимута к объекту, отрезка времени.

3) «ТеремОК» - организация туристского быта.

4) «Скатерть самобранка» - конкурс кашеваров (из регламентированного судьями набора продуктов).

5) «ГородОК» - старинная русская игра.

6) «Эх, ухнем!» - перетягивание каната.

7) «КостерОК» - укладка и разжигание костра

8) «ЧехарДА» - старинная русская игра.

9) «ГолосОК» - туристская песня (вне зачета).

Перечень конкурсов, порядок их выполнения, критерии оценивания и штрафы (старшие/младшие)

1. «УзелОК» - вязание туристских узлов.

Количество участников - 2 (юноша и девушка).

Оборудование этапа: 5 репшнуров диаметром 6 мм, 1 репшнур диаметром 10 мм (на каждого участника), опора, перила.

Задача: каждый участник должен завязать и назвать 5 туристских узлов (прямой, встречный, булинь вокруг опоры, проводник «восьмёрка», схватывающий).

Контрольное время – 4/5 минут.

Штрафные баллы:

- ошибка в вязании узла (перехлест веревки, и т.д.) - 1б.;
- отсутствие контрольного узла - 1 б.;
- не сформированный узел - 1 б.;
- неверный выбор диаметров веревки – 1 б.;
- неверно названный узел – 1 б.;
- не завязанный (неверно завязанный) узел – 3 б.;

Командный результат складывается из суммы времени результатов обоих участников команды, с учетом штрафов (1 балл - 10 сек.). При одинаковом результате у двух и более команд, побеждает команда, затратившая на выполнение меньше времени.

2. «По неизведанным дорожкам» - построение маршрута на местности, определение высоты объекта, расстояния и азимута к объекту, отрезка времени.

Количество участников - 2 человека (пол не регламентируется).

Дана исходная точка - начало маршрута, азимуты и расстояния. Построить маршрут движения, учитывая расстояние и азимут.

Задача:

2.1. Определить расстояние и азимут из конечной точки маршрута на исходную. Допустимая погрешность составляет:

- по расстоянию - ± 2 метра;

- по азимуту - $\pm 10^\circ$.

Контрольное время – 5/4/4 минуты (младшая, средняя, старшая группы).

Штрафные баллы:

- превышение за каждые 5° сверх допустимых (10°) - 1 балл;

- превышение за каждый 1 метр сверх допустимых (2 м.) - 1 балл.

Разрешается пользоваться компасом и линейкой.

2.2. Определить высоту, расстояние и азимут к недоступным объектам, обозначенным на местности.

Контрольное время - 3 минуты. Допустимая погрешность составляет 10%.

Штрафные баллы:

- превышение за каждые 10% сверх первых 10% - 1 балл.

Разрешается пользоваться компасом и линейкой.

2.3. Определить отрезок времени, по команде судьи этапа.

Использование специальных точных приборов запрещено.

Контрольное время – до 3-х минут. Допустимая погрешность составляет 10%.

Штрафные баллы:

- превышение за каждые 10%, сверх допустимых 10% - 1 балл.

Результат команды определяется количеством штрафных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает та команда, которая затратила меньше времени на выполнение задания.

3. «Скатерть - самобранка» - конкурс кашеваров

Задача: команда готовит на костре и выставляет на конкурс 1 блюдо, которое можно приготовить в походе (из регламентированных продуктов). Набор продуктов согласовывается с представителями команд накануне. Блюдо готовится на всех членов команды (на обед или ужин).

Критерии оценивания:

- вкусовые качества блюда - 3 балла;

- эстетичность оформления и подачи блюда- 3 балла;

- наличие рецепта- 3 балла;

- оригинальность представления (реклама блюда) - 3 балла.

Итоги подводит жюри (в т.ч. профессиональный повар). Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

4. «ТеремОК» - организация туристского быта

Задача: оборудовать командный бивак, с учетом предъявляемых требований к обустройству туристского лагеря и тематики Слёта.

Критерии оценивания:

- соблюдение правил безопасности жизнедеятельности при размещении палаток, кострища, места для рубки и хранения дров - 2 балла;

- оформление лагеря (ограждение, атрибутика) - 2 балла;
- эстетический вид бивака, соблюдение порядка на территории лагеря и в палатках - 2 балла;
- оформление обеденного места и кострища- 2 балла;
- хранение продуктов, чистота посуды - 2 балла;
- организация места для хранения дров и инструментов- 2 балла;
- организация места для хранения бытового мусора и пищевых отходов- 2 балла.

Итоги подводит жюри. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они получают одинаковое место.

5. «ГородОК» - старинная русская народная игра

Количество участников - вся команда.

Оборудование: контрольные линии, биты, деревянные цилиндры.

Задача: по очереди с определенного расстояния попасть битой в конструкцию из деревянных цилиндров, называемую городками. Каждый участник имеет право сделать три попытки. Попадание приносит 1 зачетный балл в копилку команды.

Подведение итогов. Командный результат складывается из суммы удачных попыток участников. Максимальное количество заработанных баллов - 18.

При одинаковом результате у двух и более команд, назначается дополнительный бросок для капитанов команд до первого промаха.

6. «Эх, ухнем!» - перетягивание каната

Количество участников – вся команда.

Оборудование этапа: размеченная площадка с контрольной линией в центре, маркированный канат (веревка).

Задача: по сигналу судьи одновременно каждая команда начинает тянуть канат. Необходимо перетянуть команду соперников через контрольную линию (середину стартового положения каната (веревки)). Состязание проходит до окончательной победы без ограничения времени. В процессе игры канат резко отпускать нельзя. Не допускается обматывание рук или талии веревкой, а также завязывание на ней дополнительных узлов. Канат тянут только стоя, игрок не может сидеть или лежать. Нельзя меняться местами во время игры.

Подведение итогов. Состязание происходит по группам «на вылет». Выигрывает команда, занявшая первое место в турнирной таблице.

7. «КостерОК»

Количество участников - 2 человека (пол не регламентируется).

Оборудование этапа: контрольные линии, оборудованное место для разжигания костра (стойки с укрепленными на них проволокой и ниткой) -

для средней и старшей возрастных групп, заготовленные дрова - для младшей возрастной группы, карточки с заданиями, секундомер.

Задача: для младшей возрастной группы - из предложенных карточек выбрать 2. Назвать виды и назначение изображенных на карточках костров. Сложить костры из предложенных судьями материалов.

Для средней возрастной группы - выполнить задания на соответствие. Разжечь костёр.

Для старшей возрастной группы - выполнить тестовые задания. Разжечь костёр.

Средняя и старшая возрастные группы. Необходимо разжечь костёр, используя заготовленный материал и пережечь нитку. Для разжигания костра используются заготовленные командой природные средства и герметично упакованные спички. Уровень дров для костра ограничивается проволокой. Для разжигания костра используется 1 спичка.

Участники должны быть в закрытой одежде и обуви, в кепках и перчатках (рукавицах).

Штрафные баллы:

- использование каждой дополнительной спички - 1 балл;
- работа без рукавиц - 3 балла.

Результат команды определяется с учетом штрафных баллов. Побеждает команда, которая быстрее других справится с заданием. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

8. «ЧехарДА» - старинная русская народная игра

Количество участников - вся команда.

Оборудование: контрольные линии, секундомер.

Задача: за минимальное время преодолеть расстояние между контрольными линиями, согласно правилам. Участники садятся на корточки друг за другом на расстоянии примерно 1-метра. По сигналу судьи первый перепрыгивает через всю цепочку, а вначале тоже встает на корточки. Тот участник, кто оказался последним, прыгает в свою очередь через всех и встает в конце цепочки. Так продолжается до тех пор, пока команда не пересечет контрольную линию. Увеличивать расстояние между присевшими игроками запрещено.

Контрольное время – 5 минут.

Штрафные баллы: 1 балл = 10 секунд штрафного времени

- падение – 3 б./ каждому участнику;
- намеренное увеличение расстояния между игроками – 3 б.;
- пропуск «препятствия» - 3 б.;
- технически не правильно выполненный прыжок - 3 б.

Подведение итогов. Результат команды определяется количеством штрафных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает команда, затратившая меньше времени на выполнение задания.

9. «ГолосОК» - конкурс туристской песни (вне зачета)*

Задача: команда исполняет не более двух песен туристско-краеведческой тематики. Использование атрибутики приветствуется.

Критерии оценивания:

- авторство (свои слова и музыка или песня-переделка) (1-3 балла);
- исполнительское мастерство (1-5 баллов);
- артистизм и оригинальность исполнения (1-4 балла);
- использование инсценировок, атрибутов, реквизита, костюмов (1-3 балла);

Максимальное количество баллов - 15.

Результаты определяются суммой баллов, согласно критериям оценивания.

*- лучшая команда награждается специальным призом.

Подведение итогов

Общекомандный результат в конкурсном-спортивной программе определяется по наименьшей сумме баллов (мест), заработавших командой в отдельных конкурсах. При одинаковой сумме баллов предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат в конкурсе «По неизведанным дорожкам». Если команда не выступала в каком-либо конкурсе, то она занимает последнее («п») место в этом виде соревнований (конкурсе). Где «п» - количество команд в группе.

УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ

дистанции командных соревнований

«Туристская полоса препятствий» (коэф.1)

1. Длина ~ 150м.
2. Класс дистанции – нет.
3. Количество технических этапов – 7.
4. Судейское ограничение времени: ЗВ (заданное время) ~ 15 мин. Окончательное значение ЗВ будет объявлено не позднее старта первой команды.
5. Все участники соревнований должны быть в спортивной форме и обуви.
6. Состав команды - 6 человек (не зависимо от пола).
7. Ориентированный стартовый интервал ~ 10 мин.
8. Команда приглашается на старт за 10 мин.
9. Команда проходит все этапы в заданном порядке, лидирование - разрешается.
10. За непрохождение технического этапа, команда получает штраф (по 10 б. за каждого участника).

Перечень этапов дистанции, техника их прохождения и штрафы

СТАРТ (с линии старта).

1. «Преодоление условного завала (паутины)»

Длина этапа ~ 5 м.

Оборудование этапа: верёвки, переплетённые между собой и опорами (деревьями), ограничительные линии по краям и контрольные линии с обеих сторон.

Участники преодолевают «завал», не касаясь верёвок и опор, не выходя за ограничительные линии.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную или ограничительную линию – 1 б.;
- одно касание веревки, опоры любой частью тела – 1 б.

2. «Кочки»

Длина этапа ~ 7 м.

Оборудование этапа: кочки (5 шт.); контрольные линии с обеих сторон.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- одно касание грунта ногой (рукой) – 1 б.;
- пропуск кочки – 3 б.;
- два участника на этапе – 3 б.;
- падение – 3 б.

3. «Маятник»

Ширина рва ~ 3 м.

Оборудование этапа: подвешенная веревка, контрольные линии с обеих сторон.

Участники должны преодолеть препятствие с помощью верёвки.

Первому участнику верёвка предоставляется судьёй этапа, далее участники должны передавать её самостоятельно.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- одно касание грунта ногой (рукой) – 1 б.;
- два участника на этапе – 3 б.;
- падение или опора на грунт – 3 б.

4. «Жерди»

Длина этапа ~ 7 м.

Оборудование этапа: опоры (5 шт.); жерди – 4 шт.; контрольные линии с обеих сторон.

Участники проходят «условное болото» с использованием жердей.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- одно касание ногой (рукой) грунта или жерди, которая упала с одной (двух) опор – 1 б.;

- потеря жерди – 1 б.;
- опора жердью на элементы рельефа – 3 б.;
- перепрыгивание с опоры на опору – 3 б.;
- падение, опора двумя ногами грунта или жерди, которая упала с одной (двух) опор – 3 б.

5. «Переправа по веревке с перилами»

Длина этапа ~ 10 м.

Оборудование этапа: нижние и верхние судейские перила, контрольные линии с обеих сторон.

Участники проходят этап с использованием гимнастической страховки (ногами – по нижним перилам, удерживаясь руками за верхние).

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- касание рельефа – 1 б.;
- падение с перил без потери страховки (руки удерживают верхние перила) – 3 б.;
- двое участников на участке препятствия – 3б.;
- отсутствие страховки (выход в опасную зону этапа или падение – руки не удерживают верхние перила) – 6 б.

6. «Транспортировка двух пострадавших» (без использования вспомогательных средств)

Оборудование этапа: контрольные линии с двух сторон.

Условная травма – перелом нижней конечности.

Условно пострадавшего переносят два члена команды.

Штрафные баллы:

- одно касание рельефа пострадавшим – 1 б.;
- падение пострадавшего или одного (двух) участников, которые выполняют транспортировку – 3 б.

7. «Переправа по бревну»

Длина этапа ~ до 10 м.

Оборудование этапа: бревно, судейские перила, контрольные линии с обеих сторон.

Участники проходят этап с использованием гимнастической страховки, удерживаясь руками за судейские перила.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- касание рельефа – 1 б.;
- падение с бревна без потери страховки (руки удерживают судейские перила) – 3 б.;
- двое участников на участке препятствия – 3б.;
- отсутствие страховки (выход в опасную зону этапа или падение – руки не удерживают судейские перила) – 6 б.

ФИНИШ - фиксируется после пересечения линии финиша всей командой.

Порядок прохождения этапов может быть изменен.

Подведение итогов

Результат команды определяется по сумме времени прохождения дистанции, с учётом штрафов (1 балл – 5 сек.). При равенстве результатов у нескольких команд более высокое место занимает команда, имеющая меньше штрафных баллов.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

соревнований «Краеведческий маршрут» (коэф.2)

1. Длина ~ 1500 м.
2. Прохождение этапов краеведческого маршрута проходит по системе «ралли» (фиксированное время начала и окончания работы на этапе). Команда проходит все этапы по временному графику в заданном направлении.
3. Судейское ограничение времени работы на этапе ЗВ (заданное время) ~ 15 мин. Окончательное значение ЗВ будет объявлено не позднее старта первой команды.
4. Все участники соревнований должны быть в спортивной форме и обуви.
5. Состав команды - 6 человек.
6. Ориентированный стартовый интервал ~ 10 мин.
7. Команда приглашается на старт за 10 мин.
8. Команда проходит все этапы в заданном порядке.
9. За непрохождение краеведческого этапа, команда получает штраф (по 10 б. за каждого участника).
10. Количество краеведческих этапов – 7:
 - 1) «Историко-литературный дартс» - историческое, литературное краеведение.
 - 2) «Лечебница Айболита» - определение лекарственных и ядовитых трав.
 - 3) «Корона русских красавиц» - этнографическое краеведение (украшение кокошника).
 - 4) «Ах, вернисаж!» - творчество выдающихся русских художников.
 - 5) «На перепутье» - русские и шахтерские пословицы и поговорки.
 - 6) «Сундучок загадок» - калейдоскоп народных загадок.
 - 7) «Мусор Земле не к лицу!» - экологическое краеведение.

Перечень этапов дистанции, техника их прохождения и штрафы

СТАРТ (с линии старта).

(Порядок этапов может варьироваться)

1. Этап «Историко-литературный дартс» - историческое и литературное краеведение.

Оборудование этапа: дартс (мишень и дротики), секундомер, контрольная линия, карточки с заданиями.

Задача: каждый участник (по очереди) бросает дротик в один из предложенных секторов, отражающих следующие темы: «Страницы общей истории», «Лукошко русских сказок и легенд Донбасса», «Славна богатырями Земля русская». Судья этапа задает вопрос из выбранного сектора. На вопрос может отвечать вся команда. За правильный ответ участники получают 1 балл. При неправильном ответе на поставленный вопрос, команда баллов не зарабатывает.

В случае промаха, участнику предлагается еще 2 попытки. За каждый из промахов, назначаются штрафные баллы (по 1 баллу). Три неудачных попытки – 3 штрафных и 0 призовых баллов.

Максимальное количество баллов – 12.

Результат команды определяется количеством набранных баллов, с учетом штрафов. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

2. Этап «Лечебница Айболита» - лекарственные и ядовитые растения

Оборудование этапа: коврик, секундомер, вопросы и задания.

Тематика заданий - использование лекарственных и ядовитых растений в народной медицине.

Задача: каждый участник выбирает «пузырёк с микстурой» и отвечает на вопрос к нему. Количество вопросов для всех возрастных групп - 12. В случае затруднения, допускается помощь команды.

Для младшей возрастной группы - угадать растение по описанию.

Для средней возрастной группы - угадать растение по описанию и рассказать о его лечебных свойствах.

Для старшей возрастной группы, кроме ответа на вопрос, предусматривается дополнительное задание - выписка рецепта по одному предложенному заболеванию, с использованием лекарственных или ядовитых растений. Обязательное условие - прописывание изготовления препарата (настойки, сиропа, мази, компресса, примочки и т.п.), регулярности применения и необходимого объема в день (по аналогии с выпиской рецепта доктором).

Штрафные баллы (выписка рецепта):

- не подробно прописанный рецепт приготовления - 3 б.;
- не соответствие рецепта заболеванию, предложенному команде - 3 б.

Максимальное количество баллов – 12.

Результат команды определяется количеством набранных баллов, с учетом штрафов. Результат средней и старшей возрастной группы будет складываться из результатов выполнения двух заданий. При равенстве

результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

3. Этап «Корона русских красавиц» - оформление кокошника

Оборудование этапа: каремат, секундомер, ножницы, заготовки и набор украшений для оформления кокошника,

Команда должна иметь с собой клей, ножницы в чехле для украшения кокошника. Использование дополнительных материалов допускается.

Задача:

1. Команды из предложенных судьями заготовок и собственных материалов, с учетом народных традиций, украшают кокошник.

Штрафные баллы:

- не качественно выполненная работа – 1,5 б.;
- перегруженность декоративными элементами - 1,5 б.;
- бесформенность не эстетичность готового изделия – 1,5 б.;
- соответствие традициям выполнения - 1,5 б.

Максимальная оценка - 6 баллов (первая часть задания).

2. Командам будут предложены вопросы по истории возникновения головного убора, классификации, видам, правилам изготовления и использования декоративных элементов и расцветок. Количество вопросов для каждой возрастной группы – 6.

За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл. В случае неправильного ответа, команда зачетных баллов не получает. Максимальная оценка - 6 баллов (вторая часть задания).

Результат команды определяется (в ходе выполнения двух заданий) количеством штрафных и призовых баллов и эстетическим видом, изготовленного командой кокошника.

Максимальное количество баллов для всех возрастных групп – 12.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

4. Этап «Ах, вернисаж!» - творчество выдающихся русских художников

Оборудование этапа: каремат, секундомер, репродукции картин известных российских художников (Иван Айвазовский, Виктор Васнецов, Иван Шишкин, Илья Репин, Архип Куинджи, Исаак Левитан, Алексей Саврасов, Карл Брюллов, Николай Рерих, Валентин Серов).

Задача:

Для младшей и средней возрастных групп - каждому участнику из предложенных 6 репродукций картин необходимо выбрать одну, назвать автора и его выдающееся произведение, изображенное на фотокопии.

Для старшей возрастной группы - по фрагментам 6 репродукций картин участникам необходимо назвать автора и его выдающееся

произведение, изображенное на фотокопии. Каждый участник выбирает одну фотокопию картины.

Помощь команды допускается.

За каждое правильно отгаданное название картины и ее автора команды всех возрастных групп получают 2 балла (по 1 баллу за правильный ответ). Максимальное количество баллов для всех возрастных групп – 12.

В случае неправильно названного автора и его художественного произведения, команда зачетных баллов не получает.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

5. Этап «На перепутье» - русские народные и шахтерские пословицы и поговорки

Оборудование этапа: каремат, секундомер, карточки с заданиями.

Задача: установить соответствия между началом и окончанием русских народных и шахтерских пословиц/поговорок и объяснением их смысла (значения).

За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл. В случае неправильного ответа, команда зачетных баллов не получает. Максимальная оценка - 12 баллов для всех возрастных групп.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

6. Этап «Загадочный сундучок»

Оборудование этапа: каремат, секундомер, сундучок со свитками.

Задача: каждый участник достает из сундучка по 2 свитка с разными русскими народными загадками, зачитывает и отгадывает их. Помощь команды допускается.

За каждую правильно отгаданную загадку команда получает 1 балл. В случае неправильного ответа, команда зачетных баллов не получает. Максимальная оценка - 12 баллов для всех возрастных групп.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

7. Этап «Мусор Земле не к лицу!» - экологическое краеведение.

Оборудование этапа: каремат, планшет, ручка, секундомер, предметы бытового мусора и карточка (таблица) с их названиями,

Задача команды: 1. Предложенные бытовые отходы (12 предметов) расположить по времени их разложения в природе (от самого короткого временного промежутка до самого длинного) и проставить в карточке их порядковые номера. Максимальное количество баллов за выполнение задания – 6.

2. Мусоробол. Забросить предметы бытовых отходов в урну. Максимальное количество баллов за выполнение задания – 6 (1 балл за 2 предмета).

Результат прохождения этапа определяется суммой баллов набранных командой за выполнение обеих задач. Максимальное количество баллов – 12. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

Подведение итогов

Командный результат в соревнованиях «Краеведческий маршрут» определяется по сумме мест, которые заняла команда в ходе участия в 7 конкурсах. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в предварительные условия проведения Слета.